

ABSTRAK

Pengaruh Permainan Bintang Beralih Terhadap Minat Belajar Pendidikan Jasmani Pada Siswa Kelas X IPS SMAN 1 Galis Pamekasan Tahun Pelajaran 2022-2023.
Adi Putra Puji Mulya

Kata Kunci: Permainan Bintang Beralih, Minat Belajar dan Pendidikan Jasmani

Pada saat melakukan kegiatan PPL terdapat banyak siswa yang kurang minat dalam mengikuti pelajaran terutama pada saat pelajaran Pendidikan Jasmani sehingga peneliti menggambarkan kurangnya minat belajar siswa kelas X IPS SMA 1 Galis terhadap mata pelajaran Pendidikan Jasmani. Tujuan penelitian menggunakan permainan tradisional dalam metode pembelajaran untuk membangun keunggulan siswa dalam pembelajaran pendidikan jasmani.

Penelitian ini menggunakan kuantitatif deskriptif dengan Metode Quasi Eksperimental Drsign, sampel penelitian menggunakan kuesioner atrau angket. Prosedur pemilihan informasi yang digunakan dalam ulasan ini adalah *Pretest* dan *posttes*, dengan subjek sebanyak 24 siswa. Analisis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah uji normalitas, uji homogenitas, dan uji hipotesis.

Hasil ini menunjukkan bahwa permainan bintang beralih terhadap minat belajar Pendidikan Jasmani Olahraga kelas X Ips 2 SMA Negeri 1 Galis, untuk kategori “Sangat Rendah” sebanyak 0 siswa “Rendah” sebanyak 0 siswa “Sedang” sebanyak 0 siswa “Tinggi” sebanyak 15 siswa “Sangat Tinggi” sebanyak 9 siswa. Penelitian ini terdapat pengaruh permainan bintang beralih terhadap minat belajar hal ini di buktikan dengan nilai t hitung $>$ t tabel $68.093 >$ $2,06390$.

