

ABSTRAK

PENGARUH MEDIA PEMBELAJARAN INFORMATION AND CUMMUNICATION TECHNOLOGY (ICT) BERBASIS QUIZLET MATERI NEGARAKU INDONESIA UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS IV DI SDN PANGARANGAN III TAHUN 2023- 2024

Kata Kunci: Media Pembelajaran, ICT Berbasis Quizlet, Hasil Belajar

Penelitian ini bertujuan supaya mengetahui apakah ditemukan pengaruh media pendidikan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) berbasis *quizlet* materi Negeriku Indonesia untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas IV SDN Pangarangan III tahun 2023-2024. Penelitian ini ialah penelitian kuantitatif pra-eksperimental dengan bentuk *single group design*. Sampel penelitian ini ialah anak didik kelas IV SDN Pangarangan III yang berjumlah 22 siswa. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan (1) observasi, (2) tes, dan (3) dokumentasi. Analisis data hasil belajar siswa menggunakan *SPSS versi for Windows 26*.

Hasil dari pengalaman yang berkembang dipengaruhi oleh tercapainya target pembelajaran, sehingga pembelajaran dapat dianggap berhasil dengan asumsi tujuan pembelajaran bisa tercapai dengan baik. Metode pengumpulan informasi menggunakan soal-soal tes yang disampaikan kepada seluruh peserta didik kelas IV sebelum adanya perlakuan (*pretest*) serta sesudah perlakuan (*posttest*). Konsekuensi dari uji tersebut dilakukan uji terukur menggunakan uji t. Berdasarkan hasil tes terlihat bahwa tingkat hasil belajar siswa kelas IV SDN Pangarangan III lebih baik dengan perlakuan menggunakan media pembelajaran ICT berbasis *quizlet*.

Hasil pengujian menunjukkan bahwa: (1) tingkat hasil belajar siswa kelas IV menunjukkan 4 siswa tuntas dan 18 siswa tidak tuntas, (68,23) tidak memenuhi kriteria ketuntasan minimal (KKM) 75 dan sedangkan setelah penggunaan media pembelajaran *information and communication technology (ICT)* berbasis *quizlet* menunjukkan 22 siswa tamat atau tuntas semua (85,55) dari nilai kriteria ketuntasan minimal (KKM) 75. Hasil *posttest* siswa kelas IV di SDN Pangarangan III mengalami peningkatan dari *pretest* hasil dengan selisih nilai 17,32 sehingga dapat diduga bahwa nilai probabilitas ($\text{sig} = 0,000$) artinya, cenderung pengaruh antara media pembelajaran *information and communication technology (ICT)* berbasis *quizlet* terhadap hasil belajar yang lebih tinggi terhadap siswa kelas IV SDN Pangarangan III Tahun 2023-2024.