

## ABSTRAK

### **Pengaruh Media Pembelajaran Audio Visual *Animaker* Terhadap Minat Belajar Siswa Pembelajaran IPAS Kelas IV SDN Kolor 2. Ilham Amrullah**

*Kata Kunci: Media Pembelajaran, Animaker, Audio Visual, Minat Belajar*

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh media pembelajaran audio visual berbasis *Animaker* terhadap minat belajar siswa kelas IV di SDN Kolor 2, Sumenep. Metode yang digunakan Pendekatan kuantitatif dengan desain *quasi eksperimen* digunakan, melibatkan kelas eksperimen dan kontrol. Media pembelajaran dinyatakan sangat layak dengan skor validasi materi 92% dan media 89%. Uji prasyarat termasuk uji normalitas dan homogenitas menunjukkan bahwa data berdistribusi normal dan homogen. Hasil uji T menunjukkan adanya pengaruh signifikan dari penggunaan media *Animaker* terhadap peningkatan minat belajar siswa, dengan  $t_{hitung}$  6.634 melebihi  $t_{tabel}$  2.026 pada taraf signifikansi 5%. Hasil ini menegaskan bahwa penggunaan media pembelajaran audio visual yang menarik dan relevan dapat secara efektif meningkatkan minat belajar siswa, sesuai dengan kebutuhan pendidikan modern dan kurikulum merdeka.