

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN ORISINILITAS KARYA PENELITIAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
MOTTO	vi
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar belakang	1
B. Identifikasi dan Batasan Masalah	10
C. Rumusan Masalah	11
D. Tujuan penelitian	11
E. Manfaat penelitian	12
F. Definisi Operasional.....	13
BAB II.....	15
KAJIAN PUSTAKA	15
A. Kajian Teori	15
1. Pengertian Media Pembelajaran	15
2. Pengertian Media Audio Visual.....	19
3. Manfaat Media Audio Visual.....	22
4. Pengertian Minat Belajar	23
5. Indikator Minat Belajar	26
6. Pengertian <i>Animaker</i>	27
7. Kelebihan dan kekurangan media <i>animaker</i>	35

B. Penelitian relevan.....	36
C. Kerangka berpikir	40
D. Hipotesis penelitian.....	42
BAB III.....	44
METODE PENELITIAN	44
A. Desain penelitian	44
B. Variabel penelitian.....	45
C. Populasi dan Sampel.....	46
1. Populasi.....	46
2. Sampel.....	46
D. Instrumen penelitian.....	47
1. Angket(kuesioner).....	47
E. Teknik pengumpulan data	47
1. angket(kuesioner).....	47
2. Observasi(pengamatan).....	48
3. Dokumentasi.....	49
F. Teknik Analisis data	49
1. Unit analisis	49
2. Tes Prasyarat Uji Statistik	52
3. Kriteria Penerimaan Hipotesis	58
BAB IV.....	59
HASIL DAN PEMBAHASAN	59
A. Hasil Penelitian.....	59
1. Unit Analisis	59
2. Tes Prasyarat Uji Statistik	66
3. Uji Hipotesis (Uji t)	70
B. Hasil Pembahasan.....	73
BAB V	77
A. Kesimpulan.....	77
B. Saran	78
DAFTAR PUSTAKA.....	79
LAMPIRAN.....	83