



**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN REKREASI**

Mata Kuliah : T/P BULUTANGKIS Semester : IV (EMPAT) Kode : MKK8517 SKS : 2 TANGGAL PENYUSUNAN: 06/Maret/2023

Pengampu : AINUR RASYID, M.Pd

Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) : Mata Kuliah Teori dan Praktek Bulutangkis ini adalah mata kuliah wajib prodi kepelatihan olahraga dengan kode KEP MKK8517 yang diberikan pada semester 4 (Empat) dengan bobot 2 SKS (Satuan Kredit Semester). Setelah mengikuti perkuliahan ini, mahasiswa diharapkan mampu mengetahui dasar ide permainan, sejarah, organisasi, teknik dan peraturan serta keterampilan bermain bulutangkis dengan koordinasi gerakan kasar serta mempunyai pengetahuan dan keterampilan dalam cabang olahraga bulutangkis dan mampu menguasai peraturan permainan, perwasitan, dan mampu menyelenggarakan pertandingan. adapun gambaran umum perkuliahan yang akan dilaksanakan adalah sejarah dan perkembangan olahraga bulutangkis, teknik pegangan (*handgrip*), teknik pukulan (*stroke*), teknik melangkah (*footwork*), perwasitan dalam bulutangkis, serta pengelolaan organisasi pertandingan bulutangkis [1]–[3]

Capaian Pembelajaran MK (CP-MK) :

1. Mahasiswa mampu menjelaskan tentang sejarah bulutangkis.
2. Mahasiswa mampu menjelaskan tentang berdirinya organisasi bulutangkis.
3. Mahasiswa mampu menjelaskan dan memperagakan keterampilan dasar permainan bulutangkis.
4. Mahasiswa mampu merancang dan memperagakan Teknik dasar pukulan permainan bulutangkis.
5. Mahasiswa mampu merumuskan, menyusun dan memperagakan bentuk Latihan fisik permainan bulutangkis.
6. Mahasiswa mampu menginterpretasi dan mempraktekkan tentang peraturan permainan bulutangkis.
7. Mahasiswa mampu merancang kejuaraan permainan bulutangkis.

Daftar Rujukan :

Utama :

- [1] T. Grice, *Badminton Steps To Success*, 2nd ed., vol. 43, no. 2. United States of America: Human Kinetics, 2008.
- [2] B. W. Federation, "BADMINTON WORLD FEDERATION BWF HANDBOOK II (Laws of Badminton & Regulations)," *Badmint. World Fed.*, pp. 1–250, 2010.
- [3] B. V. Brahms, *Badminton Handbook (Training, Tactics, Competition)*. Singapore, 2010.

Pendukung :

- [2] B. W. Federation, "BADMINTON WORLD FEDERATION BWF HANDBOOK II (Laws of Badminton & Regulations)," *Badmint. World Fed.*, pp. 1–250, 2010.
- [3] B. V. Brahms, *Badminton Handbook (Training, Tactics, Competition)*. Singapore, 2010.

PERTEMUAN KE	KEMAMPUAN AKHIR YANG DIHARAPKAN (Sub CP-MK)	PENILAIAN		MATERI PEMBELAJARAN (PUSTAKA)	BENTUK & METODE PEMBELAJARAN, PENUGASAN MAHASISWA		BOBOT PENILAIAN
		INDIKATOR	KRITERIA & BENTUK		Luring (offline)	Daring (online)	%
1	Mahasiswa mampu memahami kesepakatan aturan Kontrak Kuliah T/P Bulutangkis tentang sistematika perkuliahan, penilaian, dan tugas.	1.1. Mahasiswa mampu menguraikan Kembali tentang kontrak kuliah. 1.2. Mahasiswa mampu menjelaskan tentang sejarah bulutangkis di dunia. 1.3. Mahasiswa mampu menjelaskan tentang sejarah bulutangkis Indonesia.	Ceramah, Diskusi, dan Tanya Jawab.	1. Kontrak perkuliahan 2. Materi pembelajaran 3. Daftar rujukan 4. Materi tentang sejarah bulutangkis Referensi 1 Referensi 2 Referensi 3		Perkuliahan daring dengan menggunakan : 1. Whatsapp Group 2. Google classroom 3. Google Meet	10%
2	Mahasiswa mampu menjelaskan tentang berdirinya organisasi bulutangkis.	2.1. Mahasiswa mampu menjelaskan tentang berdirinya induk organisasi IBF 2.2. Mahasiswa mampu menjelaskan tentang berdirinya organisasi PBSI 2.3. Mahasiswa mampu menjelaskan tentang macam-	Ceramah, Diskusi, dan Tanya Jawab.	1. Terbentuknya organisasi dunia bulutangkis. 2. Terbentuknya organisasi bulutangkis Indonesia. Referensi 1 Referensi 2 Referensi 3		Tugas 1 Perkuliahan daring dengan menggunakan : 1. Whatsapp Group 2. Google classroom 3. Google Meet	10%

PERTEMUAN KE	KEMAMPUAN AKHIR YANG DIHARAPKAN (Sub CP-MK)	PENILAIAN		MATERI PEMBELAJARAN (PUSTAKA)	BENTUK & METODE PEMBELAJARAN, PENUGASAN MAHASISWA		BOBOT PENILAIAN
		INDIKATOR	KRETERIA & BENTUK		Luring (offline)	Daring (online)	%
		macam kejuaraan Bulutangkis					
3, 4, 5	Mahasiswa mampu menjelaskan dan memperagakan keterampilan dasar permainan bulutangkis.	<p>3.1. Mahasiswa mampu mempraktekkan keterampilan dasar pegangan raket.</p> <p>3.2. Mahasiswa mampu mempraktekkan keterampilan dasar Langkah kaki.</p> <p>3.3. Mahasiswa mampu mempraktekkan keterampilan dasar posisi memukul.</p>	Praktek dan Komando.	<p>1. Keterampilan dasar Bulutangkis</p> <p>Referensi 1 Referensi 2 Referensi 3</p>			20%
6, 7	Mahasiswa mampu mempraktekkan Teknik pukulan dasar bulutangkis.	4.1. Mahasiswa mampu mempraktekkan Teknik dasar pukulan servis dan pengembalian servis bulutangkis.	Praktek dan Komando.	<p>1. Teknik Pukulan Bulutangkis</p> <p>Referensi 1 Referensi 2 Referensi 3</p>	Praktek dan Komando.		15%

PERTEMUAN KE	KEMAMPUAN AKHIR YANG DIHARAPKAN (Sub CP-MK)	PENILAIAN		MATERI PEMBELAJARAN (PUSTAKA)	BENTUK & METODE PEMBELAJARAN, PENUGASAN MAHASISWA		BOBOT PENILAIAN
		INDIKATOR	KRETERIA & BENTUK		Luring (offline)	Daring (online)	%
		4.2. Mahasiswa mampu mempraktekkan 4 teknik dasar pukulan <i>Lob</i> 4.3. Mahasiswa mampu mempraktekkan Teknik dasar pukulan <i>dropshot</i> . 4.4. Mahasiswa mampu mempraktekkan Teknik dasar pukulan <i>smash</i> .					
8	UJIAN TENGAH SEMESTER (UTS)						
9	Mahasiswa mampu mempraktekkan Teknik pukulan dasar bulutangkis.	4.5. Mahasiswa mampu mempraktekkan Teknik dasar pukulan <i>drive</i> .	Praktek dan Komando.	2. Teknik Pukulan Bulutangkis Referensi 1 Referensi 2 Referensi 3	Tugas 2 Praktek dan Komando.		
10, 11	Mahasiswa mampu merumuskan, menyusun dan memperagakan bentuk Latihan fisik permainan bulutangkis.	5.1. Mahasiswa mampu memperagakan prinsip-prinsip Latihan.	Praktek dan Komando.	1. Pelatihan Fisik Bulutangkis. Referensi 1 Referensi 2 Referensi 3	Praktek dan Komando.		15%

PERTEMUAN KE	KEMAMPUAN AKHIR YANG DIHARAPKAN (Sub CP-MK)	PENILAIAN		MATERI PEMBELAJARAN (PUSTAKA)	BENTUK & METODE PEMBELAJARAN, PENUGASAN MAHASISWA		BOBOT PENILAIAN
		INDIKATOR	KRITERIA & BENTUK		Luring (offline)	Daring (online)	%
		5.2. Mahasiswa mampu memperagakan Batasan dan system Latihan fisik					
12, 13	Mahasiswa mampu memahami tentang peraturan permainan bulutangkis	6.1. Mahasiswa mampu memperagakan tugas sebagai hakim garis. 6.2. Mahasiswa mampu memperagakan tugas sebagai <i>service judge</i> (hakim servis) 6.3. Mahasiswa mampu memperagakan tugas sebagai wasit pertandingan (<i>Umpire</i>)	Praktek dan Komando.	1. Hukum peraturan bulutangkis. Referensi 1 Referensi 2 Referensi 3	Praktek dan Komando.		10%
14, 15	Mahasiswa mampu menyelenggarakan kejuaraan permianan bulutangkis.	7.1. Mahasiswa mampu Menyusun sistem pertandingan. 7.2. Mahasiswa mampu Menyusun score sheet	Praktek dan Komando.	1. Pertandingan bulutangkis. Referensi 1 Referensi 2 Referensi 3	Tugas 3 Praktek dan Komando.		20%


PERTEMUAN KE	KEMAMPUAN AKHIR YANG DIHARAPKAN (Sub CP-MK)	PENILAIAN		MATERI PEMBELAJARAN (PUSTAKA)	BENTUK & METODE PEMBELAJARAN, PENUGASAN MAHASISWA		BOBOT PENILAIAN	
		INDIKATOR	KRITERIA & BENTUK		Luring (offline)	Daring (online)	%	
16		UJIAN TENGAH SEMESTER (UAS)						

Mengetahui,
 Kaprodi PENIASKESREK



Taufik Rahman, M.Pd
 NIK. 07731112

Sumenep, 06, Maret, 2023
 Dosen Pengampu



Ainur Rasyid, M.Pd
 NIDN. 0711118801