

## KONTRAK KULIAH

### A. IDENTITAS MATA KULIAH

1. Mata Kuliah : T/P BULUTANGKIS
2. Kode Mata Kuliah / SKS : MKK 8517 / 2 SKS
3. Program Studi : PENJASKESREK
4. Sifat Mata Kuliah : WAJIB
5. Pengampu : AINUR RASYID, M.Pd
6. Ruang Kuliah dan Waktu : RUANG 12 / PKL. 07.30 WIB

### B. DESKRIPSI PERKULIAHAN

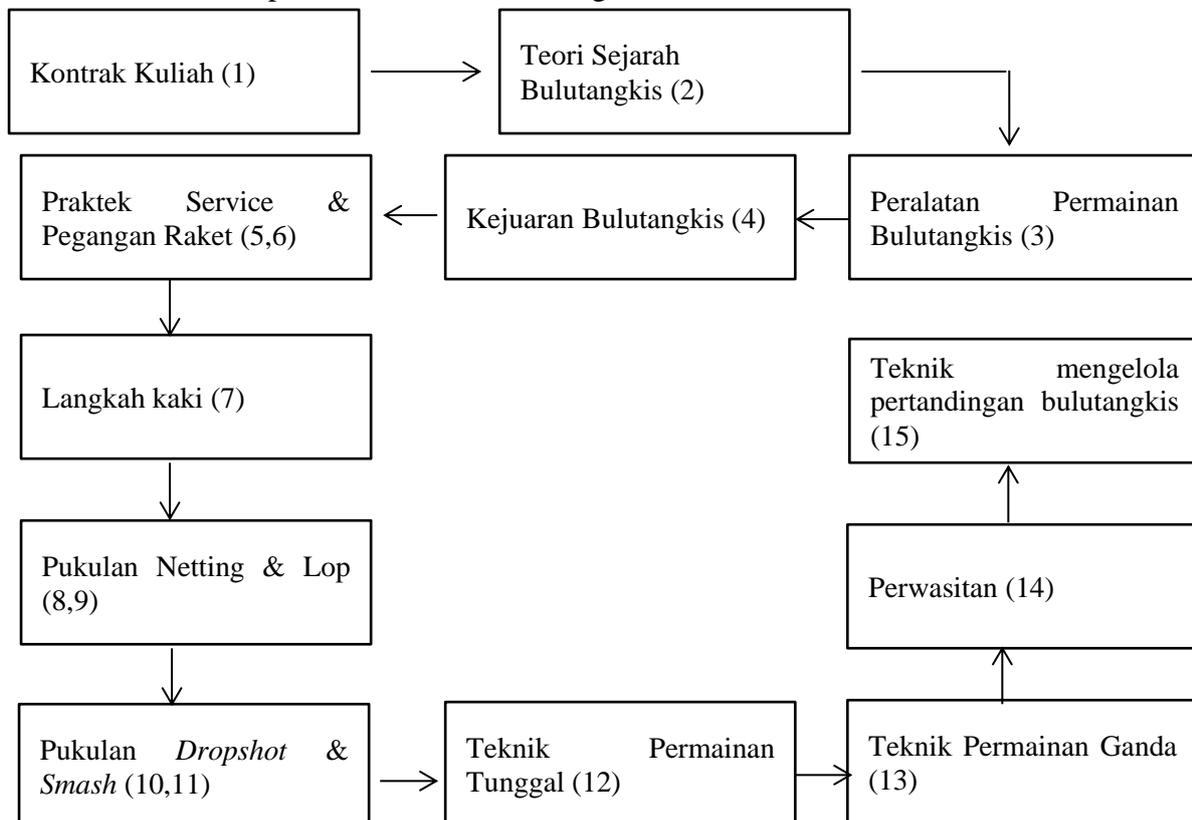
Mata kuliah teori dan praktek bulutangkis adalah mata kuliah wajib Prodi Pendidikan Jasmani Kesehatan Dan Rekreasi di STKIP PGRI Sumenep. Setelah mengikuti perkuliahan bulutangkis mahasiswa mampu mengetahui dan menjelaskan tentang pengetahuan sejarah bulutangkis di dunia dan di Indonesia. Serta mahasiswa mampu menguasai tentang praktek teknik dasar permainan bulutangkis diantaranya pegangan bulutangkis, servis bulutangkis, langkah kaki bulutangkis, cara memukul bola (*lop, dropshot, netting drive, smash, dan overhead*). Selain itu mahasiswa juga mampu menguasai tentang peraturan bulutangkis sesuai peraturan BWF (*Badminton World Federation*) beserta bisa memimpin pertandingan bulutangkis sebagai wasit.

### C. CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH

Masiswa mampu memahami dan melaksanakan penerapan teori, peraturan permainan, perwasitan, dan pemeliharaan alat-alat fasilitas bulutangkis.

### D. ORGANISASI MATERI

Skema materi perkuliahan disusun sebagai berikut.



#### E. STRATEGI PERKULIAHAN

Metode yang digunakan dalam perkuliahan meliputi, (1) ceramah, (2) tanya jawab, (3) penugasan, dan (4) diskusi. Metode *ceramah* dimaksudkan untuk membantu mahasiswa dalam memahami setiap materi perkuliahan. Metode *tanya jawab* dimaksudkan untuk memberikan kesempatan yang luas bagi mahasiswa untuk mengajukan pertanyaan-pertanyaan terhadap materi yang dipelajari. Mahasiswa berkesempatan untuk mengetahui segala hal yang berkaitan dengan materi yang sedang dipelajari. Metode *tanya jawab* juga dipakai mengawali setiap perkuliahan untuk *mereview* materi yang telah dipelajari sebelumnya. Metode *penugasan* dimaksudkan untuk mengetahui kemampuan mahasiswa setelah memahami materi perkuliahan. *Penugasan* ini dapat dilakukan secara berkelompok maupun pribadi. Hasilnya dapat dijadikan tolok ukur dosen untuk mengetahui tingkat keberhasilan dalam perkuliahan. Metode *diskusi* dimaksudkan untuk memperdalam materi yang telah dipelajari. Metode *diskusi* juga dipakai untuk mencari solusi atas setiap permasalahan, khususnya memperdalam konsep. Dalam praktiknya, keempat metode itu tidak berjalan secara sendiri-sendiri, tetapi dipadukan. Dalam sekali tatap muka, sedikitnya dipakai tiga metode. Hal ini dimaksudkan untuk memperoleh hasil yang maksimal dan perkuliahan dapat berlangsung secara aktif, kreatif, efektif, dan menyenangkan.

#### F. REFERENSI

1. Icut Sugiharto,dkk (2004). *Total Badminton*. CV. Setyaki Eka Anugrah : Solo.
2. Tohar (1992). *Olahraga Pilihan Bulutangkis*. Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi Proyek Pembinaan Tenaga Pendidikan : Jakarta.
3. PB PBSI. 2001-2005. *Pedoman Praktis Bermain Bulutangkis Terbaru*
4. Grice, Tony. 1996. *Bulutangkis: Petunjuk Praktis Untuk Pemula Dan Lanjut*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada

#### G. TUGAS-TUGAS

1. Mandiri  
Membuat artikel tentang permainan bulutangkis
2. Kelompok  
Menyelenggarakan kejuaraan tingkat SD/MI se Kabupaten Sumenep.

#### H. KRITERIA PENILAIAN

Rentang Nilai	Nilai Akhir (Angka)	Nilai Akhir (Huruf)	Keterangan
91 – 100	4.00	<b>A</b>	Lulus
84 – 90	3.70	<b>A-</b>	Lulus
77 - 83	3.30	<b>B+</b>	Lulus
71 – 76	3.00	<b>B</b>	Lulus
66 - 70	2.70	<b>B-</b>	Lulus
61 – 65	2.30	<b>C+</b>	Lulus
55 - 60	2.00	<b>C</b>	Tidak Lulus
41-54	1.00	<b>D</b>	Tidak Lulus
0-40	0	<b>E</b>	Tidak Lulus

Adapun bobot penilaian yang digunakan adalah sebagai berikut

No.	Jenis Penilaian	Bobot (Persentase)
1	Tugas Terstruktur (Pribadi & Kelompok)	30 %
2	Ujian Tengah Semester (UTS)	20 %
3	Tugas Akhir	20 %
4	Ujian Akhir Semester (UAS)	30 %
<b>Jumlah</b>		<b>100%</b>

#### I. JADWAL PERKULIAHAN

PERT. KE-	MATERI	REFERENSI
1	Kontrak Kuliah	1 sampai dengan 4
2	Teori Sejarah Bulutangkis	1 sampai dengan 4
3	Peralatan Permainan Bulutangkis	1 sampai dengan 4
4	Kejuaran Bulutangkis	1 sampai dengan 4
5	Praktek Service & Pegangan Raket	1 sampai dengan 4
6		1 sampai dengan 4
7	Langkah kaki	1 sampai dengan 4
8	Pukulan Netting & Lop	1 sampai dengan 4
9		1 sampai dengan 4
10	Pukulan <i>Dropshot</i> & <i>Smash</i>	1 sampai dengan 4
11		1 sampai dengan 4
12	Teknik Permainan Tunggal	1 sampai dengan 4
13	Teknik Permainan Ganda	1 sampai dengan 4
14	Perwasitan	1 sampai dengan 4
15	Teknik Mengelola Pertandingan Bulutangkis	1 sampai dengan 4
16	UAS	1 sampai dengan 4

#### J. TATA TERTIB PERKULIAHAN

Mahasiswa harus dapat menghargai dirinya sendiri dan orang lain dengan cara:

1. berpakaian rapi, tidak memakai kaos oblong dan sandal selama perkuliahan;
2. hadir dalam perkuliahan sekurang-kurangnya 60% dari tatap muka/jadwal perkuliahan;
3. waktu toleransi keterlambatan adalah 10 menit;
4. mengumpulkan tugas harus tepat waktu;
5. berkepribadian mandiri dan tidak bergantung pada mahasiswa lain, terutama dalam ujian dan pengerjaan tugas.

Sumenep, 20 Februari 2023

Dosen Pengampu,

  
**Ainur Rasyid, M.Pd.**  
NIDN 0711118801