



**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)**  
**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN REKREASI**  
**TAHUN AKADEMIK 2022/2023**

**Program Studi** : Pendidikan jasmani kesehatan dan rekreasi  
**Mata Kuliah** : T/P Sepak Bola II  
**Kode** : MKK8524  
**SKS** : 2  
**Semester** : II  
**Dosen Pengampu** : Feri Weldani, M.Pd

**Capaian Pembelajaran:**

**Lulusan (CPL)**

1. Menunjukkan sikap bertanggung jawab atas tugas mandiri dan kelompok yang diberikan (S9)
2. Memiliki Pengetahuan pelaksanaan pembelajaran pendidikan jasmani kesehatan dan rekreasi di tingkat pendidikan dasar dan menengah (PP1)
3. Mampu mengembangkan dan memberikan inovasi terhadap pengembangan pembelajaran pendidikan jasmani kesehatan dan rekreasi pada tingkat pendidikan dasar dan menengah (PP2)
4. Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam pengembangan dan implementasi ilmu pendidikan jasmani kesehatan dan rekreasi KU1

**Capaian Pembelajaran Matakuliah (CPMK)**

1. Mampu memahami wawasan peraturan permainan sepak bola.
2. Mampu mempraktikkan serta membuat model/bentuk permainan dan latihan teknik dasar Sepak Bola untuk pembelajaran penjas
3. Mampu memahami macam-macam perangkat pertandingan
4. Mampu mempraktikkan isyarat perwasitan sebagai wasit utama dan asisten wasit sepak bola sesuai dengan peraturan Sepak Bola

yang terbaru.

**Kemampuan Akhir yang Direncanakan (Sub-CPMK)**

1. Mampu memahami perkembangan peraturan permainan sepak bola
2. Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan organisasi perwasitan nasional dan internasional (FIFA)
3. Mahasiswa mampu menciptakan permainan/ game teknik sepak bola ke dalam pembelajaran Penjaskes
4. Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan macam-macam perannngkat pertandingan
5. Mahasiswa mampu menjelaskan aturan jumlah minimal pemain dan pergantian pemain
6. Mahasiswa mampu menjelaskan berbagai jenis larangan dan sanksi organisasi dari FIFA, AFC, PSSI
7. Mahasiswa mampu menjelaskan berbagai jenis sistem pertandingan dan event Sepak bola
8. Mahasiswa dapat menjelaskan materi pertemuan I – VII
9. Mahasiswa mampu menjelaskan dan mempraktikan tugas-tugas wasit utama dan asisten wasit
10. Mahasiswa mampu menjelaskan dan mempraktikan gerakan dan sikap isyarat wasit utama
11. Mahasiswa mampu menjelaskan dan mempraktikan gerakan, positioning berdiri dan sikap isyarat wasit utama
12. Mahasiswa mampu menjelaskan dan mempraktikan gerakan dan sikap isyarat asisten wasit
13. Mahasiswa mampu menjelaskan dan mempraktikan gerakan, sikap dan *positioning* isyarat asisten wasit saat *offside*, pelanggaran, tendangan gawang dan sepak pojok
14. Mahasiswa mampu menjelaskan dan mempraktikan gerakan, sikap dan *positioning* teknik berdiri asisten wasit saat goal, penalty, pelanggaran lemparan kedalam, pergantian pemain dll
15. Mahasiswa mampu mempraktikan ilmu perwasitan kedalam pertandingan 11 vs 11
16. Mahasiswa dapat menjelaskan materi pertemuan I – XV

PERTEMUAN KE	KEMAMPUAN AKHIR YANG DIRENCANAKAN (Sub CPMK)	INDIKATOR	MATERI POKOK	BENTUK PEMBELAJARAN (METODE DAN PENUGASAN)	PENILAIAN			Refrensi
					JENIS	KRITERIA	BOBOT	
I	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Menjelaskan kontrak perkuliahan</li> <li>2. Mampu memahami perkembangan peraturan permainan sepak bola</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mahasiswa memahami aturan dan tata tertib perkuliahan</li> <li>2. Mahasiswa mampu Menjelaskan Sejarah dan perkembangan peraturan sepak</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kontrak Perkuliahan</li> <li>2. Peraturan sepak bola</li> </ol>	Kuliah (Tatap Muka) Discovery learning, dan ceramah	Non Tes	<ul style="list-style-type: none"> <li>➢ KOGNITIF: C1 (Pengetahuan), C2 Pemahaman, C4 (Analisis), C5 (Evaluasi)</li> <li>➢ AFEKTIF: A1 (Menerima), A2 (Menanggapi), A3 (Menilai),</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➢ Absensi: 20%</li> <li>➢ Tugas: 20%</li> <li>➢ UTS 30%</li> <li>➢ UAS 30%</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Saputra Andhe, Muzaffar Ahmad, dkk (2018). <i>Sepak Bola</i>. Salim Media Indonesia (Anggota</li> </ol>

PERTEMUAN KE	KEMAMPUAN AKHIR YANG DIRENCANAKAN (Sub CPMK)	INDIKATOR	MATERI POKOK	BENTUK PEMBELAJARAN (METODE DAN PENUGASAN)	PENILAIAN			Refrensi
					JENIS	KRITERIA	BOBOT	
		bola				<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ A4 Mengelola PSIKOMOTOR: P1(Menirukan), P2 (Manipulasi), P3 (Pengalamihan), P4 (Artikulasi)</li> </ul>		IKAPI 2. Dr. Emral, H. M.Pd (2016). Bahan Ajar Sepak Bola Dasar. Sukabima Press (Anggota IKAPI)
II	Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan organisasi perwasitan nasional dan internasional (FIFA)	Mahasiswa mampu menjelaskan macam-macam organisasi perwasitan	Organisasi perwasitan	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Kuliah tatap muka, Discovery learning, Ceramah, metode Praktik Langsung</li> <li>➤ Small Group Discussion</li> <li>➤ Tugas Kelompok</li> </ul>	Non Tes	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ KOGNITIF: C1 (Pengetahuan), C2 Pemahaman, C4 (Analisis), C5 (Evaluasi)</li> <li>➤ AFEKTIF: A1 (Menerima), A2 (Menanggapi), A3 (Menilai), A4 Mengelola PSIKOMOTOR: P1(Menirukan), P2 (Manipulasi), P3 (Pengalamihan), P4 (Artikulasi)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Absensi: 20%</li> <li>➤ Tugas: 20%</li> <li>➤ UTS 30%</li> <li>➤ UAS 30%</li> </ul>	1. Saputra Andhe, Muzaffar Ahmad, dkk (2018). <i>Sepak Bola</i> . Salim Media Indonesia (Anggota IKAPI) 2. Dr. Emral, H. M.Pd (2016). Bahan Ajar Sepak Bola Dasar. Sukabima Press (Anggota IKAPI)
III	Mahasiswa	Mahasiswa mampu	Permainan teknik	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Kuliah tatap</li> </ul>	Tes	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ KOGNITIF: C1</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Absen</li> </ul>	1. Saputra

PERTEMUAN KE	KEMAMPUAN AKHIR YANG DIRENCANAKAN (Sub CPMK)	INDIKATOR	MATERI POKOK	BENTUK PEMBELAJARAN (METODE DAN PENUGASAN)	PENILAIAN			Refrensi
					JENIS	KRITERIA	BOBOT	
	mampu menciptakan permainan/ game teknik sepak bola ke dalam pembelajaran Penjaskes	menjelaskan dan mempraktikan teknik dasar sepak bola kedalam permainan/ game penjas	sepak bola	muka, Discovery learning, Ceramah, metode Praktik Langsung ➤ Tugas kelompok		(Pengetahuan), C2 Pemahaman, C4 (Analisis), C5 (Evaluasi) ➤ AFEKTIF: A1 (Menerima), A2 (Menanggapi), A3 (Menilai), A4 Mengelola ➤ PSIKOMOTOR: P1(Menirukan), P2 (Manipulasi), P3 (Pengalamihan) , P4 (Artikulasi)	si: 20% ➤ Tugas: 20% ➤ UTS 30% ➤ UAS 30%	Andhe, Muzaffar Ahmad, dkk (2018). <i>Sepak Bola</i> . Salim Media Indonesia (Anggota IKAPI) 2. Dr. Emral, H. M.Pd (2016). <i>Bahan Ajar Sepak Bola Dasar</i> . Sukabima Press (Anggota IKAPI) 3. IFAB. (2021) <i>Laws of The Games</i> , IFAB, Zurich, Switzeland
IV	Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan macam-macam perannkat pertandingan	1. Mahasiswa mampu menjelaskan perlengkapan yang diperbolehkan dan tidak diperbolehkan dalam pertandingan sepak bola 2. Perangkat pertandingan yang	1. Perangkat pertandingan 2. Peraturan perangkat pertandingan	➤ Kuliah tatap muka, Discovery learning, Ceramah.	Tes	➤ KOGNITIF: C1 (Pengetahuan), C2 Pemahaman, C4 (Analisis), C5 (Evaluasi) ➤ AFEKTIF: A1 (Menerima), A2	➤ Absensi: 20% ➤ Tugas: 20% ➤ UTS 30% ➤ UAS 30%	1. Saputra Andhe, Muzaffar Ahmad, dkk (2018). <i>Sepak Bola</i> . Salim Media Indonesia

PERTEMUAN KE	KEMAMPUAN AKHIR YANG DIRENCANAKAN (Sub CPMK)	INDIKATOR	MATERI POKOK	BENTUK PEMBELAJARAN (METODE DAN PENUGASAN)	PENILAIAN			Refrensi
					JENIS	KRITERIA	BOBOT	
		digunakan				(Menanggapi), A3 (Menilai), A4 Mengelola ➤ PSIKOMOTOR: P1(Menirukan), P2 (Manipulasi), P3 (Pengalamihan), P4 (Artikulasi)		(Anggota IKAPI) 2. Dr. Emral, H. M.Pd (2016). Bahan Ajar Sepak Bola Dasar. Sukabima Press (Anggota IKAPI) 3. IFAB. (2021) Laws of The Games, IFAB, Zurich, Switzeland
V	Mahasiswa mampu menjelaskan aturan jumlah minimal pemain dan pergantian pemain	Peraturan pergantian pemain	Peraturan sepak bola	➤ Kuliah tatap muka, Discovery learning, Ceramah	Non Tes	➤ KOGNITIF: C1 (Pengetahuan), C2 Pemahaman, C4 (Analisis), C5 (Evaluasi) ➤ AFEKTIF: A1 (Menerima), A2 (Menanggapi), A3 (Menilai), A4 Mengelola ➤ PSIKOMOTOR: P1(Menirukan), P2	➤ Absensi: 20% ➤ Tugas: 20% ➤ UTS 30% ➤ UAS 30%	1. Saputra Andhe, Muzaffar Ahmad, dkk (2018). <i>Sepak Bola</i> . Salim Media Indonesia (Anggota IKAPI) 2. Dr. Emral, H. M.Pd (2016). Bahan Ajar Sepak Bola

PERTEMUAN KE	KEMAMPUAN AKHIR YANG DIRENCANAKAN (Sub CPMK)	INDIKATOR	MATERI POKOK	BENTUK PEMBELAJARAN (METODE DAN PENUGASAN)	PENILAIAN			Referensi
					JENIS	KRITERIA	BOBOT	
						(Manipulasi), P3 (Pengalamihan), P4 (Artikulasi)		Dasar. Sukabima Press (Anggota IKAPI) 3. IFAB. (2021) Laws of The Games, IFAB, Zurich, Switzzeland
VI	Mahasiswa mampu menjelaskan berbagai jenis larangan dan sanksi organisasi dari FIFA, AFC, PSSI	Mahasiswa mampu menjelaskan larangan dan sanksi untuk pemain, pelatih, tim dan timnasional sesuai dengan pedoman serta organisasi yang menaungi	Fifa low of the game	➤ Kuliah tatap muka, Discovery learning, Ceramah	Tes	➤ KOGNITIF: C1 (Pengetahuan), C2 Pemahaman, C4 (Analisis), C5 (Evaluasi) ➤ AFEKTIF: A1 (Menerima), A2 (Menanggapi), A3 (Menilai), A4 Mengelola ➤ PSIKOMOTOR: P1 (Menirukan), P2 (Manipulasi), P3 (Pengalamihan), P4 (Artikulasi)	➤ Absensi: 20% ➤ Tugas: 20% ➤ UTS 30% ➤ UAS 30%	1. Saputra Andhe, Muzaffar Ahmad, dkk (2018). <i>Sepak Bola</i> . Salim Media Indonesia (Anggota IKAPI) 2. Dr. Emral, H. M.Pd (2016). <i>Bahan Ajar Sepak Bola Dasar</i> . Sukabima Press (Anggota IKAPI) 3. IFAB. (2021) Laws of The

PERTEMUAN KE	KEMAMPUAN AKHIR YANG DIRENCANAKAN (Sub CPMK)	INDIKATOR	MATERI POKOK	BENTUK PEMBELAJARAN (METODE DAN PENUGASAN)	PENILAIAN			Referensi
					JENIS	KRITERIA	BOBOT	
								Games, IFAB, Zurich, Switzerland
VII	Mahasiswa mampu menjelaskan berbagai jenis sistem pertandingan dan event Sepak bola	Mahasiswa mampu menjelaskan macam-macam sistem pertandingan yang digunakan di sepak bola dan event Sepak bola	Sistem pertandingan	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Kuliah tatap muka,</li> <li>Discovery learning,</li> <li>Ceramah,</li> </ul>	Non tes	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ KOGNITIF: C1 (Pengetahuan), C2 Pemahaman, C4 (Analisis), C5 (Evaluasi)</li> <li>➤ AFEKTIF: A1 (Menerima), A2 (Menanggapi), A3 (Menilai), A4 Mengelola</li> <li>➤ PSIKOMOTOR: P1(Menirukan), P2 (Manipulasi), P3 (Pengalamihan) , P4 (Artikulasi)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Absensi: 20%</li> <li>➤ Tugas: 20%</li> <li>➤ UTS 30%</li> <li>➤ UAS 30%</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Saputra Andhe, Muzaffar Ahmad, dkk (2018). <i>Sepak Bola</i>. Salim Media Indonesia (Anggota IKAPI)</li> <li>2. Dr. Emral, H. M.Pd (2016). <i>Bahan Ajar Sepak Bola Dasar</i>. Sukabima Press (Anggota IKAPI)</li> <li>3. IFAB. (2021) <i>Laws of The Games</i>, IFAB, Zurich, Switzerland</li> </ol>
VIII	Mahasiswa dapat menjelaskan materi pertemuan I	Mahasiswa memahami dan dapat menjelaskan materi pertemuan I –	Materi pertemuan I – VII	UTS	Tes	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Penilaian Kognitif (C1)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Absensi: 20%</li> <li>➤ Tugas:</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Saputra Andhe, Muzaffar</li> </ol>

PERTEMUAN KE	KEMAMPUAN AKHIR YANG DIRENCANAKAN (Sub CPMK)	INDIKATOR	MATERI POKOK	BENTUK PEMBELAJARAN (METODE DAN PENUGASAN)	PENILAIAN			Refrensi
					JENIS	KRITERIA	BOBOT	
	- VII	VII					20% ➤ UTS 30% ➤ UAS 30%	Ahmad, dkk (2018). <i>Sepak Bola</i> . Salim Media Indonesia (Anggota IKAPI) 2. Dr. Emral, H. M.Pd (2016). <i>Bahan Ajar Sepak Bola Dasar</i> . Sukabima Press (Anggota IKAPI) 3. IFAB. (2021) <i>Laws of The Games</i> , IFAB, Zurich, Switzeland
IX	Mahasiswa mampu menjelaskan dan mempraktikan tugas-tugas wasit utama dan asisten wasit	1. Mahasiswa mampu menjelaskan ketentuan tugas wasit utama 2. Mahasiswa mampu menjekaskan ketentuan tugas asisten wasit	Tugas wasit utama dan asisten wasit	➤ Kuliah tatap muka, Discovery learning, Ceramah, ➤ Tugas Kuis Individu	Non Tes	➤ KOGNITIF: C1 (Pengetahuan), C2 Pemahaman, C4 (Analisis), C5 (Evaluasi) ➤ AFEKTIF: A1 (Menerima), A2 (Menanggapi), A3 (Menilai),	➤ Absensi: 20% ➤ Tugas: 20% ➤ UTS 30% ➤ UAS 30%	1. Saputra Andhe, Muzaffar Ahmad, dkk (2018). <i>Sepak Bola</i> . Salim Media Indonesia (Anggota IKAPI)



PERTEMUAN KE	KEMAMPUAN AKHIR YANG DIRENCANAKAN (Sub CPMK)	INDIKATOR	MATERI POKOK	BENTUK PEMBELAJARAN (METODE DAN PENUGASAN)	PENILAIAN			Refrensi
					JENIS	KRITERIA	BOBOT	
						<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ A4 Mengelola PSIKOMOTOR: P1(Menirukan), P2 (Manipulasi), P3 (Pengalamihan), P4 (Artikulasi)</li> </ul>		2. Dr. Emral, H. M.Pd (2016). Bahan Ajar Sepak Bola Dasar. Sukabima Press (Anggota IKAPI) 3. IFAB. (2021) Laws of The Games, IFAB, Zurich, Switzeland
X	Mahasiswa mampu menjelaskan dan mempraktikan gerakan dan sikap isyarat wasit utama	Mahasiswa mampu menjelaskan dan mempraktikan macam-macam isyarat wasit utama (pelanggaran, kartu, offside, goal dll)	Gerakan dan sikap isyarat wasit utama	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Kuliah tatap muka, Discovery learning, Ceramah, metode Praktik Langsung</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ KOGNITIF: C1 (Pengetahuan), C2 Pemahaman, C4 (Analisis), C5 (Evaluasi)</li> <li>➤ AFEKTIF: A1 (Menerima), A2 (Menanggapi), A3 (Menilai), A4 Mengelola</li> <li>➤ PSIKOMOTOR: P1(Menirukan), P2 (Manipulasi), P3 (Pengalamihan)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Absensi: 20%</li> <li>➤ Tugas: 20%</li> <li>➤ UTS 30%</li> <li>➤ UAS 30%</li> </ul>	1. Saputra Andhe, Muzaffar Ahmad, dkk (2018). <i>Sepak Bola</i> . Salim Media Indonesia (Anggota IKAPI) 2. Dr. Emral, H. M.Pd (2016). Bahan Ajar Sepak Bola Dasar. Sukabima Press

PERTEMUAN KE	KEMAMPUAN AKHIR YANG DIRENCANAKAN (Sub CPMK)	INDIKATOR	MATERI POKOK	BENTUK PEMBELAJARAN (METODE DAN PENUGASAN)	PENILAIAN			Refrensi
					JENIS	KRITERIA	BOBOT	
						, P4 (Artikulasi)		(Anggota IKAPI) 3. IFAB. (2021) Laws of The Games, IFAB, Zurich, Switzzeland
XI	Mahasiswa mampu menjelaskan dan mempraktikan gerakan, positioning berdiri dan sikap isyarat wasit utama	Mempraktikan gerakan, positioning saat offside, sepak pojok, dan goal	Positioning wasit utama	➤ Kuliah tatap muka, Discovery learning, Ceramah, metode Praktik Langsung	Tes	➤ KOGNITIF: C1 (Pengetahuan), C2 Pemahaman, C4 (Analisis), C5 (Evaluasi) ➤ AFEKTIF: A1 (Menerima), A2 (Menanggapi), A3 (Menilai), A4 Mengelola ➤ PSIKOMOTOR: P1(Menirukan), P2 (Manipulasi), P3 (Pengalamihan), P4 (Artikulasi)	➤ Absensi: 20% ➤ Tugas: 20% ➤ UTS 30% ➤ UAS 30%	1. Saputra Andhe, Muzaffar Ahmad, dkk (2018). <i>Sepak Bola</i> . Salim Media Indonesia (Anggota IKAPI) 2. Dr. Emral, H. M.Pd (2016). <i>Bahan Ajar Sepak Bola Dasar</i> . Sukabima Press (Anggota IKAPI) 3. IFAB. (2021) Laws of The Games, IFAB, Zurich, Switzzeland

PERTEMUAN KE	KEMAMPUAN AKHIR YANG DIRENCANAKAN (Sub CPMK)	INDIKATOR	MATERI POKOK	BENTUK PEMBELAJARAN (METODE DAN PENUGASAN)	PENILAIAN			Refrensi
					JENIS	KRITERIA	BOBOT	
XII	Mahasiswa mampu menjelaskan dan mempraktikkan gerakan dan sikap isyarat asisten wasit	Mahasiswa mampu menjelaskan dan mempraktikkan macam-macam isyarat wasit utama (pelanggaran, kartu, offside, sepak pojok, goal, tendangan gawang dll)	Gerakan dan isyarat asisten wasit	Kuliah (Tatap Muka) Discovery learning, dan Problem based learning (PBL), Ceramah, Praktik	Non Tes	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ KOGNITIF: C1 (Pengetahuan), C2 Pemahaman, C4 (Analisis), C5 (Evaluasi)</li> <li>➤ AFEKTIF: A1 (Menerima), A2 (Menanggapi), A3 (Menilai), A4 Mengelola</li> <li>➤ PSIKOMOTOR: P1(Menirukan), P2 (Manipulasi), P3 (Pengalamihan), P4 (Artikulasi)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Absensi: 20%</li> <li>➤ Tugas: 20%</li> <li>➤ UTS 30%</li> <li>➤ UAS 30%</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Saputra Andhe, Muzaffar Ahmad, dkk (2018). <i>Sepak Bola</i>. Salim Media Indonesia (Anggota IKAPI)</li> <li>2. Dr. Emral, H. M.Pd (2016). <i>Bahan Ajar Sepak Bola Dasar</i>. Sukabima Press (Anggota IKAPI)</li> <li>3. IFAB. (2021) <i>Laws of The Games</i>, IFAB, Zurich, Switzeland</li> </ol>
XIII	Mahasiswa mampu menjelaskan dan mempraktikkan gerakan, sikap dan <i>positioning</i> isyarat asisten	Mempraktikkan gerakan isyarat, saat offside, sepak pojok, goal, penalty, throw-in pergantian pemain dll.	Gerakan, dan isyarat asisten wasit	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Kuliah tatap muka, Discovery learning, Ceramah, metode Praktik Langsung</li> </ul>	Non Tes	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ KOGNITIF: C1 (Pengetahuan), C2 Pemahaman, C4 (Analisis), C5 (Evaluasi)</li> <li>➤ AFEKTIF: A1</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Absensi: 20%</li> <li>➤ Tugas: 20%</li> <li>➤ UTS 30%</li> <li>➤ UAS</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Saputra Andhe, Muzaffar Ahmad, dkk (2018). <i>Sepak Bola</i>. Salim</li> </ol>

PERTEMUAN KE	KEMAMPUAN AKHIR YANG DIRENCANAKAN (Sub CPMK)	INDIKATOR	MATERI POKOK	BENTUK PEMBELAJARAN (METODE DAN PENUGASAN)	PENILAIAN			Refrensi
					JENIS	KRITERIA	BOBOT	
	wasit saat <i>offside</i> , pelanggaran, tendangan gawang dan sepak pojok					(Menerima), A2 (Menanggapi), A3 (Menilai), A4 Mengelola ➤ PSIKOMOTOR: P1(Menirukan), P2 (Manipulasi), P3 (Pengalamihan), P4 (Artikulasi)	30%	Media Indonesia (Anggota IKAPI) 2. Dr. Emral, H. M.Pd (2016). Bahan Ajar Sepak Bola Dasar. Sukabima Press (Anggota IKAPI) 3. IFAB. (2021) Laws of The Games, IFAB, Zurich, Switzerland
XIV	Mahasiswa mampu menjelaskan dan mempraktikkan gerakan, sikap dan <i>positioning</i> teknik berdiri asisten wasit saat goal, penalty, pelanggaran lemparan kedalam, pergantian pemain dll	Mempraktikkan gerakan isyarat, positioning berdiri saat <i>offside</i> , sepak pojok, goal, penalty, throw-in pergantian pemain dll.	Gerakan, positioning dan isyarat asisten wasit	➤ Kuliah tatap muka, Discovery learning, Ceramah, metode Praktik Langsung	Tes	➤ KOGNITIF: C1 (Pengetahuan), C2 Pemahaman, C4 (Analisis), C5 (Evaluasi) ➤ AFEKTIF: A1 (Menerima), A2 (Menanggapi), A3 (Menilai), A4 Mengelola ➤ PSIKOMOTOR: P1(Menirukan),	➤ Absensi: 20% ➤ Tugas: 20% ➤ UTS 30% ➤ UAS 30%	1. Saputra Andhe, Muzaffar Ahmad, dkk (2018). <i>Sepak Bola</i> . Salim Media Indonesia (Anggota IKAPI) 2. Dr. Emral, H. M.Pd (2016). Bahan Ajar

PERTEMUAN KE	KEMAMPUAN AKHIR YANG DIRENCANAKAN (Sub CPMK)	INDIKATOR	MATERI POKOK	BENTUK PEMBELAJARAN (METODE DAN PENUGASAN)	PENILAIAN			Refrensi
					JENIS	KRITERIA	BOBOT	
						P2 (Manipulasi), P3 (Pengalamihan), P4 (Artikulasi)		Sepak Bola Dasar. Sukabima Press (Anggota IKAPI) 3. IFAB. (2021) Laws of The Games, IFAB, Zurich, Switzeland
XV	Mahasiswa mampu mempraktikan ilmu perwasitan kedalam pertandingan 11 vs 11	<ol style="list-style-type: none"> <li>Mahasiswa mampu mempraktikan ilmu perwasitan baik wasit utma dan asisten kedalam situasi pertandingan sesungguhnya</li> <li>Mahasiswa mampu mempraktikan positioning berdiri asisten wasit dalam situasi pertandingan</li> </ol>	Gerakan dan isyarat wasit utama dan asisten wasit	➤ Kuliah tatap muka, Discovery learning, Ceramah, metode Praktik Langsung	Tes	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ KOGNITIF: C1 (Pengetahuan), C2 Pemahaman, C4 (Analisis), C5 (Evaluasi)</li> <li>➤ AFEKTIF: A1 (Menerima), A2 (Menanggapi), A3 (Menilai), A4 Mengelola</li> <li>➤ PSIKOMOTOR: P1(Menirukan), P2 (Manipulasi), P3 (Pengalamihan), P4 (Artikulasi)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Absensi: 20%</li> <li>➤ Tugas: 20%</li> <li>➤ UTS 30%</li> <li>➤ UAS 30%</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Saputra Andhe, Muzaffar Ahmad, dkk (2018). <i>Sepak Bola</i>. Salim Media Indonesia (Anggota IKAPI)</li> <li>Dr. Emral, H. M.Pd (2016). <i>Bahan Ajar Sepak Bola Dasar</i>. Sukabima Press (Anggota IKAPI)</li> <li>IFAB. (2021)</li> </ol>

PERTEMUAN KE	KEMAMPUAN AKHIR YANG DIRENCANAKAN (Sub CPMK)	INDIKATOR	MATERI POKOK	BENTUK PEMBELAJARAN (METODE DAN PENUGASAN)	PENILAIAN			Refrensi
					JENIS	KRITERIA	BOBOT	
								Laws of The Games, IFAB, Zurich, Switzeland
XVI	Mahasiswa dapat menjelaskan materi pertemuan I – XV	Menjelaskan materi pertemuan I – XV	Materi pertemuan I – XV	UAS	Tes	Penilaian praktik	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Absensi: 20%</li> <li>➤ Tugas: 20%</li> <li>➤ UTS 30%</li> <li>➤ UAS 30%</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Saputra Andhe, Muzaffar Ahmad, dkk (2018). <i>Sepak Bola</i>. Salim Media Indonesia (Anggota IKAPI)</li> <li>2. Dr. Emral, H. M.Pd (2016). <i>Bahan Ajar Sepak Bola Dasar</i>. Sukabima Press (Anggota IKAPI)</li> <li>3. IFAB. (2021) <i>Laws of The Games, IFAB, Zurich, Switzeland</i></li> </ol>

**Refrensi:**

1. Saputra Andhe, Muzaffar Ahmad, dkk (2018). *Sepak Bola*. Salim Media Indonesia (Anggota IKAPI)
2. Dr. Emral, H. M.Pd (2016). *Bahan Ajar Sepak Bola Dasar*. Sukabima Press (Anggota IKAPI)
3. IFAB. (2021) *Laws of The Games*, IFAB, Zurich, Switzeland

Mengetahui,  
Kaprosdi Penjaskesrek

Sumenep, 17 Februari 2023  
Dosen Pengampu

Taufik Rahman, M.Pd.  
NIDN. 0713018701

Syawal Hari Hidayatullah, M.Pd  
NIDN.