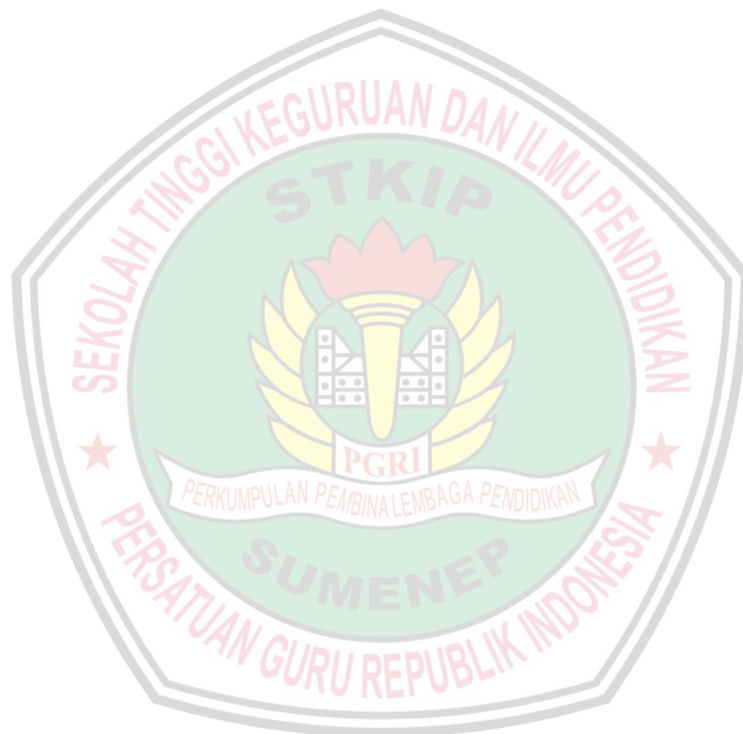


DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Persetujuan Komisi Pembimbing	iii
Halaman Pengesahan.....	iv
Halaman Pernyataan Orisinilitas Penelitian	v
Motto	vi
Persembahan	vii
Abstrak	viii
Abstrack	ix
Kata Pengantar	x
Daftar Isi	xii
Daftar Tabel.....	xiv
Daftar Gambar	xv
Daftar Lampiran	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penulisan	6
D. Manfaat Penelitian	6
E. Definisi Operasional.....	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	8
A. Deskripsi Teori.....	8
B. Penelitian Yang Relevan	30
BAB III METODE PENELITIAN	34
A. Jenis, Subjek, Tempat dan Waktu Penelitian	34
B. Prosedur Penelitian.....	34
C. Teknik Pengumpulan Data	39
D. Instrumen Penelitian.....	40
E. Teknik Analisis Data.....	41
F. Indikator Keberhasilan	43
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	44
A. Deskripsi Hasil Penellitian	44
B. Pembahasan.....	60

BAB V PENUTUP	64
A. Kesimpulan	64
B. Saran.....	65
DAFTAR PUSTAKA	66



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Indikator Kemampuan Membaca.....	10
Tabel 2.2 Penelitian Yang Relevan.....	30
Tabel 3.1 Kategori Kriteria Penilaian	42
Tabel 3.2 Indikator Penilaian Siswa	42
Tabe 4.1 Hasil Penilaian Pra-Siklus.....	45
Tabel 4.2 Pelaksanaan Aktivitas Guru dan Siswa Siklus I	48
Tabel 4.3 Hasil Penilaian Siklus I.....	52
Tabel 4.4. Pelaksanaan Aktivitas Guru dan Siswa Siklus II.....	56
Tabel 4.5 Hasil Penilaian Siklus II.....	59
Tabel 4.6 Perbandingan & Peningkatan Keterampilan Membaca Siswa.....	62



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tool aplikasi LaBa	17
Gambar 2.2 Membuka Power Point.....	17
Gambar 2.3 Mendesain Power Point.....	18
Gambar 2.4 Cara Menambahkan Game Quiz	18
Gambar 2.5 Memilih Game Quis	18
Gambar 2.6 Memilih Jenis-Jenis Game Quis.....	19
Gambar 2.7 Cara Mempublish Game Quis.....	19
Gambar 2.8 Hasil Akhir Tampilan Game Quis.....	19
Gambar 2.9 Cara Menyimpan Power Point Menjadi Web Version.....	20
Gambar 2.10 Membuka Aplikasi Web 2 Apk Builder.....	21
Gambar 2.11 Pilih Local HTML Website Untuk Memilih Lokasi PPT	21
Gambar 2.12 Isi Nama Untuk Aplikasi Yang Diinginkan.....	22
Gambar 2.13 Kemudian Pilih Orientation menjadi Auto Orientation	22
Gambar 2.14 Pilih Icon Yang Digunakan.....	23
Gambar 2.15 Pilih Generate APK Untuk Proses Pembuatan Aplikasi	23
Gambar 2.16 Tampilan awal aplikasi LaBa.....	24
Gambar 2.17 Tampilan menu aplikasi LaBa.....	24
Gambar 2.18 Tampilan mengenal huruf	25
Gambar 2.19 Tampilan huruf konsonan.....	25
Gambar 2.20 Tampilan suku kata	25
Gambar 2.21 Tampilan huruf vokal	26
Gambar 2.22 Tampilan game	26
Gambar 3.1 Siklus Perencanaa.....	44

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Gambaran Umum Sekolah.....	69
Lampiran 2 Rubrik Penilaian Siswa Pra-Siklus.....	71
Lampiran 3 Kisi-Kisi Tes Formatif.....	79
Lampiran 4 Lembar Kerja Siswa	82
Lampiran 5 Lembar Validasi RPP Siklus I.....	86
Lampiran 6 RPP Siklus I.....	89
Lampiran 7 Rubrik Penilaian Siswa Siklus I.....	94
Lampiran 8 Lembar Observasi Guru Siklus I	102
Lampiran 9 Lembar Observasi Siswa Siklus I.....	104
Lampiran 10 Lembar Validasi RPP Siklus II.....	106
Lampiran 11 RPP Siklus II	109
Lampiran 12 Rubrik Penilaian Siswa Siklus II.....	114
Lampiran 13 Lembar Observasi Guru Siklus II	122
Lampiran 14 Lembar Observasi Siswa Siklus II.....	124
Lampiran 15 Dokumentasi Siklus I.....	126
Lampiran 16 Dokumentasi Siklus II	127
Lampiran 17 Lampiran SPSS.....	128
Lampiran 18 Surat Balasan Sekolah	130