

ABSTRAK

Riyadi, Ach. 17882011A225609. *Sematik Leksikal Istilah-Istilah dalam Permainan Mobile Legend Di Kalangan Remaja Desa Kacongan Kabupaten Sumenep.* Pembimbing I: Suhartatik, M.Pd, Pembimbing II: Siti Arifah, M.Pd. STKIP PGRI Sumenep, Program Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia

Kata Kunci: Semantik Leksikal, Istilah, *Mobile legend*

Penelitian ini membahas tentang bentuk, fungsi dan makna istilah dalam permainan *mobile legend* yang dipakai oleh kalangan remaja Desa Kacongan Kabupaten Sumenep. Tujuan penelitian ini adalah (1) mendeskripsikan bentuk bahasa (istilah) yang digunakan oleh remaja Desa Kacongan dalam permainan *Mobile legend*, (2) Mendeskripsikan fungsi bahasa (istilah) dalam permainan *Mobile legend*, (3) mendeskripsikan makna istilah yang digunakan oleh remaja Desa Kacongan dalam permainan *Mobile Legend*.

Jenis penelitian ini adalah penelitian deskriptif kualitatif. Sumber data yang diambil oleh peneliti yaitu bentuk fungsi dan makna istilah yang di pakai oleh kalangan remaja Desa Kacongan Kabupaten Sumenep, dengan data berupa istilah-istilah dalam *mobile legend*. Total data keseluruhan berjumlah 10 data. Metode penyediaan menggunakan metode observasi, Simak Libat Cakap (SLC) dan teknik rekam. Sedangkan teknik analisis data yang digunakan dalam penelitian ini ialah dengan mendeskripsikan temuan-temuan yang ada dengan menggunakan teknik padan sesuai dengan teori yang digunakan dalam penelitian ini.

Hasil penelitian ditemukan sebanyak 10 istilah yang digunakan oleh kalangan remaja Desa Kacongan Kabupaten Sumenep yaitu: *rank, hero, battle spell lane, minion, buff, lord, turret, base, dan skill*. Temuan ini dimaksudkan untuk memberikan wawasan serta pemahaman dalam segi teori terhadap para akademisi, serta mampu menjadi referensi bagi para peneliti.