

DAFTAR ISI

	Hal
SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	5
C. Batasan Masalah	5
D. Rumusan Masalah.....	5
E..Tujuan Penelitian	5
F..Manfaat Penelitian	5
G. Definisi Oprasional	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	8
A. Pendidikan Jasmani.....	8
B. Permainan Bolavoli.....	10
C. <i>Warming Up</i>	11
D. Modifikasi	12
E..Modifikasi <i>Warming Up</i>	12

F..Motivasi	14
G. Penelitian yang Relevan.....	16
H. Kerangka Berpikir	18
I...Hipotesis Penelitian	19
BAB III METODE PENELITIAN	20
A. Jenis Penelitian	20
B. Desain Penelitian	20
C. Variabel Penelitian.....	20
D. Populasi dan Sampel	21
E..Instrumen Penelitian	21
F..Teknik Pengumpulan Data	22
G. Teknik Analisis Data	23
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	25
A. Deskripsi Data.....	25
B. Ujian Prasarat Analisi Data.....	28
C. Uji Hipotesis	30
D. Pembahasan	33
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	35
A. Simpulan.....	35
B. Saran.....	35
DAFTAR PUSTAKA.....	36
LAMPIRAN	37

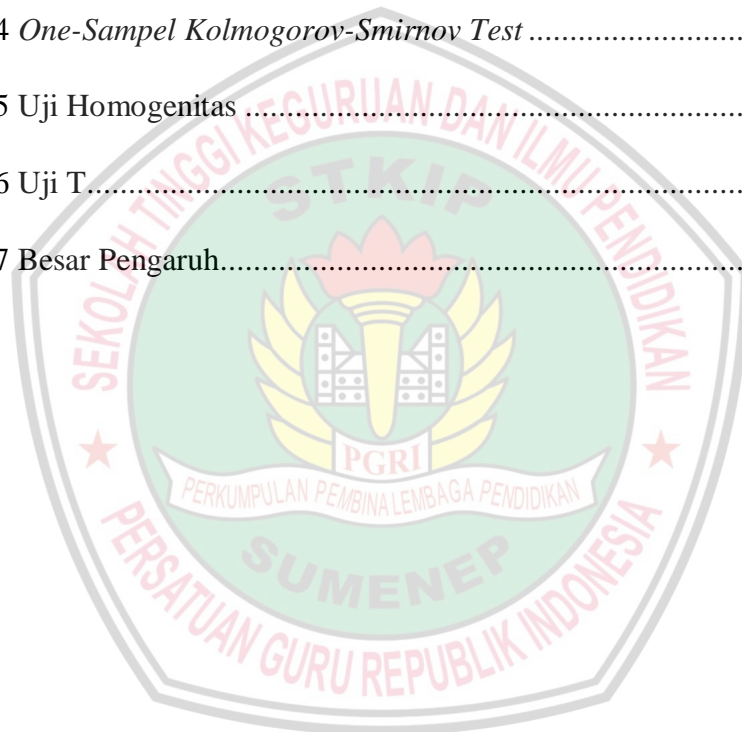
DAFTAR GAMBAR

	Hal
Gambar 2.1 Permainan Bolavoli	10
Gambar 2.2 Pemanasan.....	11
Gambar 2.3 Permainan Mencari Kelompok.....	13
Gambar 2.4 Permainan Lempar Tangkap	14
Gambar 2.6 Kerangka Berpikir	18
Gambar 3.1 Desain Penelitian.....	20



DAFTAR TABEL

	Hal
Tabel 3.1 Jumlah Siswa Masing-Masing Kelas	21
Tabel 4.1 Hasil Angket Motivasi Intrinsik <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	26
Tabel 4.2 Hasil Angket Motivasi Ekstrinsik <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	28
Tabel 4.3 Deskripsi Hasil Skor <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	30
Tabel 4.4 <i>One-Sampel Kolmogorov-Smirnov Test</i>	31
Tabel 4.5 Uji Homogenitas	32
Tabel 4.6 Uji T.....	33
Tabel 4.7 Besar Pengaruh.....	33



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Wawancara Siswa
Lampiran 2 Surat Pernyataan Adopsi Angket
Lampiran 3 Angket Penelitian.....
Lampiran 4 Surat Keterangan Penilitan
Lampiran 5 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran
Lampiran 6 Dokumentasi

