

ABSTRAK

Hubungan Tinggi Lompatan dengan Kemampuan *Smash* Permainan Bolavoli pada anggota putra ekstrakurikuler bolavoli SMP Negeri 2 Kalianget.

FAJAR KURNIAWAN

Kata Kunci : *Tinggi Lompatan, Kemampuan Smash, Permainan Bolavoli*

Permasalahan dalam penelitian ini adalah apakah ada hubungan antara tinggi lompatan dengan kemampuan *smash* pada anggota putra ekstrakurikuler bolavoli SMP Negeri 2 Kalianget ?. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hubungan tinggi lompatan dengan kemampuan *smash*. Untuk mengungkapkan permasalahan di atas penulis mengajukan hipotesis sebagai berikut: ada hubungan tinggi lompatan dengan kemampuan *smash* pada anggota putra ekstrakurikuler bolavoli SMP Negeri 2 Kalianget.

Populasi penelitian ini adalah anggota putra ekstrakurikuler bolavoli SMP Negeri 2 Kalianget. Dalam penelitian ini terdapat satu variabel bebas yaitu tinggi lompatan dan satu variabel terikat yaitu kemampuan *smash*. Instrumen yang digunakan adalah tes tinggi lompatan dengan menggunakan tes *vertical jump* atau loncat tegak dan tes kemampuan *smash*. Penelitian ini menggunakan metode Analisis Statistik Korelasi Product Moment untuk membenarkan hipotesis yang diajukan.

Hasil analisis statistik tim bolavoli putra menyatakan bahwa nilai r yang diperoleh dari hasil penelitian adalah 0.99, jika nilai tersebut diinterpretasi koefisiensi korelasi maka termasuk pada kategori sangat kuat. Untuk kesalahan 5% uji dua pihak dan $dk = n - 2 = 17$ dari rumus korelasi product moment diperoleh t hitung sebesar 29.1 harga t hitung tersebut kemudian dibandingkan dengan t tabel yang diperoleh t tabel = 2.110 harga r tabel = 0.456, dari hasil tersebut lalu dilanjutkan pada penentuan H_a dan H_o (diterima atau ditolak). Ternyata hasil pengujian membuktikan bahwa r hitung (0.99) lebih besar dari r tabel (0.456). Dengan demikian koefisiensi korelasi 0.99 itu signifikan dan valid, maka didalam penelitian ini hipotesis kerja **diterima**.