

## ABSTRAK

Pengaruh Penggunaan Media *3D Story Book* Terhadap Kemampuan Membaca Dongeng Siswa Kelas III SDN Daramista II. Alifda Selvita Nurcahya

Kata Kunci: *3D Story Book, Kemampuan membaca dongeng, Pre-Test, Post-Test*

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh penggunaan media *3D story book* terhadap kemampuan membaca dongeng siswa kelas III SDN Daramista II. Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu metode kuantitatif dengan menggunakan pendekatan *Quasi Eksperimen* yang terdiri dari kelas eksperimen dan kelas kontrol. Hasil *pre-test* pada kelas eksperimen (kelas III SDN Daramista II) diperoleh nilai rata-rata (*mean*) 65,08 dan pada kelas kontrol (kelas III SDN Marengan Daya I) diperoleh nilai rata-rata (*mean*) 54,47. Adapun nilai rata-rata (*mean*) *post-test* pada kelas eksperimen (kelas III SDN Daramista II) menggunakan media *3D Story Book* diperoleh skor 83,56 dan pada kelas kontrol (kelas III SDN Marengan Daya I) diperoleh nilai yaitu 67,52. Maka dapat disimpulkan bahwa penggunaan media *3D story book* berpengaruh terhadap kemampuan membaca dongeng siswa kelas III SDN Daramista II, karena terdapat perbedaan yang signifikan antara kelas eksperimen dan kelas kontrol sebelum dan sesudah diterapkannya media *3D story book*.