

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Kesimpulan**

Ada perbedaan antara sebelum dan sesudah diberikan perlakuan melalui penerapan model bermain. Karena nilai  $t$ -hitung lebih besar dari pada  $t$  tabel  $9.857 > 1.717$  dan dapat disimpulkan bahwa ada perbedaan yang signifikan, sehingga ada pengaruh penerapan model bermain terhadap keterampilan *passing* atas pada siswa kelas atas (IV, V) SDN Nambakor 1 .

Sedangkan peningkatan yang terjadi dalam penelitian ini sebesar 15.54%.

#### **B. Saran**

1. Perlu dilakukan lagi pengembangan-pengembangan model bermain agar pembelajaran lebih efektif dan variatif.
2. Penelitian ini bisa dilanjutkan dengan penelitian sejenis dengan sampel penelitian yang lebih luas dan tempat yang memiliki karakteristik berbeda dari apa yang sudah dilakukan peneliti.
3. Model bermain dalam penelitian ini dapat digunakan dalam menyusun pembelajaran bolavoli khususnya pada materi *passing* atas.