

**MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA SUB TEMA TUBUHKU  
MELALUI MODEL SCRAMBLE DENGAN MENGGUNAKAN MEDIA  
WAYANG KELAS I SDN PABIAN III KABUPATEN SUMENEP TAHUN  
PELAJARAN 2018-2019**

Ratna Wulansari

STKIP PGRI SUMENEP

2018

Latar belakang penelitian ini adalah rendahnya hasil belajar siswa dan kurangnya ketertarikan siswa terhadap pembelajaran pada tema diriku subtema tubuhku. Tujuan penelitian ini yaitu mendeskripsikan penerapan model *Scramble* menggunakan media wayang untuk meningkatkan hasil belajar siswa serta untuk mengetahui peningkatan hasil belajar siswa melalui model *Scramble* tema diriku subtema tubuhku kelas I di SDN Pabian III Sumenep. Penelitian ini merupakan penelitian tindakan kelas yang berlangsung selama tiga siklus, terdiri dari perencanaan, pelaksanaan, observasi dan refleksi.

Model pembelajaran *Scramble* merupakan model pembelajaran yang mengajak siswa untuk menemukan jawaban yang disusun secara acak. Sehingga pembelajaran lebih efektif, interaktif dan menyenangkan bagi siswa. Kemudian konsep akan mudah dipahami dan bertahan lama dalam struktur kognitif siswa. Dalam tema diriku subtema tubuhku, model *Scramble* sangat cocok jika menggunakan media wayang dalam pembelajarannya. Karena selain bentuknya yang unik dan menarik wayang dapat dijadikan alat komunikasi dua arah, sebagai terompet pemerintah kepada masyarakat dan sebagai penyampai kehendak untuk pemerintahannya

Dengan menggunakan model *Scramble* menggunakan media wayang hasil yang diperoleh Pada pembelajaran 1 Bahasa Indonesia 59%, kemudian meningkat 76% disiklus II dan 100% disiklus III. Demikian pula pada pembelajaran SBDP 12%, meningkat 41%, dan meningkat lagi pada siklus III 76%. Pada pembelajaran PPKn 18%, lalu 24% disiklus II, dan meningkat menjadi 88% disiklus III. Sedangkan di pembelajaran 2 untuk Bahasa Indonesia adalah 35%. Kemudian meningkat menjadi 59% dan 71% disiklus III. Dipembelajaran PJOK 18%, 71% disiklus II. Dan meningkat lagi pada siklus III menjadi 100%.

***Kata kunci:*** Hasil Belajar, Model Pembelajaran Scramble, Media Wayang, pembelajaran Tematik