

**SKRIPSI**  
**PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN *MAKE A MATCH* PADA  
PEMBELAJARAN MATEMATIKA DENGAN MENGGUNAKAN MEDIA  
PANPIN (PANCINGAN PINTAR) TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA  
KELAS II DI SDN PABIAN IV SUMENEP**

Oleh :  
SITTI LATIFA  
14862061A000660

**Abstrak**

Berdasarkan observasi awal penelitian di SDN Pabian IV, didapatkan bahwa siswa khususnya kelas II mendapatkan nilai ulangan rata-rata di bawah KKM pada pembelajaran matematika, hal ini disebabkan karena matematika merupakan pembelajaran yang sulit dan membosankan. Guru dalam melaksanakan pembelajaran tidak menggunakan metode dan media yang bervariasi sehingga penelitian ini bertujuan untuk mengetahui ada tidaknya pengaruh penerapan model pembelajaran *make a match* dengan menggunakan media pembelajaran PANPIN (pancingan pintar) terhadap hasil belajar siswa kelas II pada mata pelajaran Matematika di SDN Pabian IV. Desain penelitian ini menggunakan *One-Group Pretest-Posttest Design* dengan sampel sebanyak 28 siswa. Instrumen yang digunakan yaitu lembar keterlaksanaan pembelajaran dan tes. Teknik analisis data yang digunakan yaitu uji statistik Uji T. Hasil yang didapatkan terdapat pengaruh yang signifikan, model pembelajaran *make a match* berbantuan media pembelajaran PANPIN mempunyai pengaruh yang signifikan terhadap hasil belajar siswa kelas II di SDN Pabian IV. Hasil tersebut dinyatakan berdasarkan nilai signifikansi pada uji T lebih kecil dari 0,05. Peningkatan dari ketuntasan nilai pretest dan posttest yaitu sebesar 60,72% , sedangkan untuk peningkatan nilai rata-rata hasil pretest dan posttest yaitu sebesar 24,3 point.

Kata kunci: *Make A mach*, Matematika, media PANPIN (Pancingan Pintar) Hasil belajar.