

## BAB V

### PENUTUP

#### A. Simpulan

Penelitian ini akan mengambil sebuah kesimpulan dari hasil pelaksanaan pembelajaran tentang Survei minat siswa terhadap materi permainan tradisional Sumenep pada siswa kelas VI SDN Sema'an Dasuk Sumenep tahun pelajaran 2020/2021 sebaga berikut :

1. Minat siswa terhadap permainan tradisional Sumenep berstatus “Sedang” dengan tingkat persentasi sebesar 38,9%
1. Secara faktor instrinsik nilai minat siswa sebesar 44,4% atau berkategori “Rendah”
2. Secara faktor ekstrinsik nilai minat siswa sebesar 44,4% atau berkategori “Rendah”

#### B. Saran-Saran

Berdasar hasil penelitian yang diperoleh maka peneliti dapat menganalisa bahwa permainan tradisional Sumenep masih belum menjadi pilihan utama dalam mengolah aktivitas gerak berupa bentuk permainan. Masih kalah dengan permainan yang sekarang didominasi oleh penggunaan media *Android* dan *Play Station*. Semoga dengan adanya penelitian kali ini dan beberapa penelitian yang mengangkat tema tentang permainan tradisional menjadikan generasi bangsa kita melestaarikan budaya dan kearifan lokal bangsa. Dengan begitu karakter dan kepribadian bangsa Indonesia tetap lestari tidak kalah oleh budaya bangsa lain.