

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan tentang peningkatan hasil belajar pembelajaran tematik subtema pengalaman bersama teman-teman menggunakan media *Audio Visual* di kelas 1 SDN Daramista I:

1. Penerapan media *Audio Visual* pada pembelajaran tematik subtema pengalaman bersama teman-teman berhasil pada siklus II. Hal ini dapat dilihat dari hasil nilai observasi aktivitas guru meningkat dari siklus I sebesar 66% dan meningkat pada siklus II menjadi 80%. Dalam proses pembelajaran guru dan siswa mampu menggunakan media *Audio Visual* dengan baik. Selain itu pada observasi siswa didapatkan nilai hasil observasi yaitu pada siklus I mendapat 57% dan meningkat pada siklus II menjadi 85%.
2. Terdapat peningkatan hasil belajar siswa pada pembelajaran tematik subtema pengalaman bersama teman-teman di kelas 1 SDN Daramista I setelah menerapkan media *Audio Visual*. Hal ini dapat dilihat dari persentase keberhasilan siswa matapelajaran Bahasa Indonesia pembelajaran tematik subtema pengalaman bersama teman-teman pada siklus I mendapat 57% dan menjadi siklus II 85%, sementara SBdP dari 71% menjadi 85%.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilaksanakan dengan menggunakan media *Audio Visual*, ada beberapa saran yang dapat disampaikan, antara lain:

1. Penggunaan media *Audio Visual* harus disesuaikan dengan KI, KD, dan Indikator yang akan dicapai siswa.
2. Untuk melaksanakan pembelajaran dengan media *Audio Visual* memerlukan persiapan yang matang agar pembelajaran berjalan dengan baik, seharusnya guru lebih mempersiapkan gambar-gambar yang menarik dan video-video tarian yang lebih bagus demi memacukan semangat belajar siswa untuk tercapainya hasil belajar yang lebih baik.
3. Guru harus mempersiapkan komponen-komponen yang diperlukan untuk mendukung pembelajaran. Dengan menggunakan media pembelajaran yang sesuai materi dapat menunjang pembelajaran agar lebih optimal.
4. Dalam penerapan pembelajaran tematik sebaiknya guru terlebih dahulu melihat materi yang akan diajarkan sehingga dapat tahu media apa saja yang akan digunakan, agar pembelajaran dapat lebih bervariasi.