

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan analisis hasil penelitian dan pembahasan di atas, dapat disimpulkan bahwa :

1. Adanya perbedaan yang signifikan pemberian perlakuan permainan bentengan dan gobak sodor terhadap motorik kasar siswa kelas V SDN Gayam III dapat dibuktikan dengan nilai uji-t yang diperoleh dari hasil analisis data. Nilai distribusi t hitung lebih besar dari t tabel ($2,979 > 2.093$) untuk *vertical jump*, ($8,313 > 2.093$) untuk lari *sprint* dan ($8,8602 > 2.093$), sehingga ada pengaruh permainan tradisional bentengan dan gobak sodor terhadap peningkatan motorik kasar pada siswa kelas V di SDN Gayam III tahun ajaran 2019/2020.
2. Peningkatan yang terjadi sebesar 9,06 %.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan penelitian diatas, ada beberapa saran yang dapat disampaikan yaitu :

1. Bagi Peneliti selanjutnya perlu di uji cobakan sampel yang lebih besar dan di uji cobakan ke sekolah lain.
2. Bagi Peneliti selanjutnya perlu dilakukan penelitian sejenis dengan permainan kecil yang berbeda.